Игра “Supernatural: Team Free Will”

Авторы:

Попова Василиса, Егорова Людмила, Абросимов Арсений

Идея:

Наша игра основана по мотивам очень известного сериала «Сверхъестественное». В ней пользователь управляет Шевроле Импала (машина из сериала, которую боготворят все фанаты), при этом убивая монстров (за это пользователь получает баллы). Также на пути игрока могут появляться его друзья, при убийстве которых отнимаются баллы, и смертельные враги, при нападении на которых наш главный герой умирает.

Описание реализации:

Наша программа начинается с класса Main, являющегося заставкой игры. Для перехода дальше на заставке есть большая красная кнопка в виде пентаграммы.

Далее следует класс Menu. В нём реализуется знакомство с героями-препятствиями: их имя, тип и небольшое описание. Пользователь может сразу пропустить этот этап, нажав на кнопку «Далее».

Следующий класс WinchesterChoose является выбором героя, которым ты будешь. Это может быть один из двух братьев Винчестеров: Сэм или Дин.

После этого начинается основная игра (класс Map). Пользователь может управлять своим аватаром с помощью кнопок «стрелочка вверх» и «стрелочка вниз».

При начале игры включается саундтрек к сериалу «Carry On My Wayward Son», но при каждых новых 20 баллах, в качестве награды пользователь может выбрать свою любимую песню, связанную с сериалом (класс MusicChoose)

Пользователь выигрывает, если набирает 30 баллов. В ход идёт класс Final. Включается песня «Eye Of The Tiger».

А если пользователь умирает, то подключаем класс Death.

Также у нас есть база данных с таблицей Heroes, в которой хранятся названия файлов с героями, их типы и описания.

Библиотеки и модули: pygame, os, random, screeninfo.

Название БД: spn.